

10 / 05 / 2018

CONAN EXILES

Przetrwanie w Conan Exiles. Gra już dostępna

W **Conan Exiles** gracze trafią do barbarzyńskiego, nieprzyjaznego świata znanego z legendarnej sagi fantasy. Survivalowa produkcja z otwartym światem dostępna jest już na **PlayStation 4, Xbox One i PC**. Polskim wydawcą gry jest Techland - partner Koch Media.



Dzienniki dewelopera: Przetrwanie w Conan Exiles --- <https://youtu.be/YtyPbHtG5lQ>

Conan Exiles łączy w sobie cechy gry akcji oraz produkcji z otwartym światem nastawionej na crafting oraz przetrwanie w pełnym niebezpieczeństwie świata. Początki nie są łatwe - gracz ląduje na pustyni bez oręża i odzienia. Musi uważać na drapieżne zwierzęta, przyzywane przez innych graczy bóstwa i innych barbarzyńców, którzy mogą zrobić z niego niewolnika. Kolejne kroki to tworzenie od podstaw ekwipunek i strojów.

Niezbędne do życia będą też polowania - w celu uzyskania żywności i surowców takich jak kość słoniowa - oraz zbudowanie schronienia. Z kolei by bronić swojego dobytku, gracz będzie mógł schwytać i wyszkolić niewolników, z których stworzy z czasem swoją własną armię.



[Zwiastun "Czy przetrwasz w Jego świecie?" --- https://youtu.be/w11cLSYF7Q](https://youtu.be/w11cLSYF7Q)

Wielosobowa rozgrywka z udziałem 40 graczy toczy się w ikonicznym uniwersum legendarnej serii fantasy. Na podbój czekają znane z przygód Conana krainy - badając je gracze poznają bogatą historię pradawnych ludów, będą też walczyć o terytoria i składać ofiary bóstwom, by te wspomogły ich krucjatę.

O firmie Techland

Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 10 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat. W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnoswiatowe pod marką Techland Publishing. Na początku 2017 roku firma wydała Torment: Tides of Numenera – ciepło przyjętego duchowego spadkobiercę legendarnego Planescape: Torment. Obecnie firma przygotowuje się do wydania Pure Farming 2018 oraz kilku produkcji firm trzecich.

Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W czterech biurach znajdujących się na terenie Polski oraz Kanady pracuje ponad 350 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.

Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: <http://techlandpublishing.com> oraz <http://techland.pl> Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

SSSSSSSSSSSSSSSSSSSS

Kontakt dla mediów:

Onl xVX°° XNk V%o, yi b[]° | | MŁNM(xnX%M M

[i nl xVX°° XNk V%o, yi b {ZVajMIX^uj | \[anna.lada.grodzicka@techland.pl\]\(mailto:anna.lada.grodzicka@techland.pl\)](mailto:anna.lada.grodzicka@techland.pl)