11 / 05 / 2018



**Polski horror w ofercie**

*Gra debiutuje 29 maja na PC oraz konsolach*

**Wydawnictwo Techland - partner Koch Media - wprowadza na rodzimy rynek Agony** - oczekiwany horroru autorstwa Madmind Studios. **Premiera 29 maja na PlayStation 4, Xbox One oraz PC**.

**Produkcja przeniesie gracza w sam środek piekła, a jego zadaniem w brutalnym świecie - oprócz walki o przetrwanie - będzie rozwiązanie tajemnicy Czerwonej Bogini.** Ta bowiem nie tylko stworzyła miejsce przepełnione cierpieniem i rozpaczą, ale jako jedyna zna drogę ucieczki z tego horroru. Nękany przez koszmarne stworzenia gracz uczy się jednak z czasem przejmować kontrolę nad demonami i zagubionymi duszami, by spróbować uciec z piekła. **Agony posiada pełnoprawny tryb fabularny**, a także system wyzwań, który losowo generuje poziomy do eksploracji celem osiągnięcia jak najwyższego wyniku podczas ich przechodzenia.

[**](https://youtu.be/f-80QcaGsu8)

***Oto koszmarny świat Agony, świat udręczonych dusz w którym rządzi Czerwona Bogini ---*** [***https://youtu.be/f-80QcaGsu8***](https://youtu.be/f-80QcaGsu8)

**Madmind Studio** powstało w 2016 i składa się z weteranów branży wcześniej pracujących przy czołowych polskich produkcjach AAA. Studio startowało mając dziewięciu pracowników, obecnie podwoiło ilość zatrudnionych. Produkcja gry została ufundowana podczas zakończonej sukcesem zbiórki na platformie Kickstarter.

**O firmie Techland**

**Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 10 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat.**

**W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnoświatowe pod marką Techland Publishing. Na początku 2017 roku firma wydała Torment: Tides of Numenera – ciepło przyjętego duchowego spadkobiercę legendarnego Planescape: Torment. Obecnie firma przygotowuje się do wydania Pure Farming 2018 oraz kilku produkcji firm trzecich.**

**Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W czterech biurach znajdujących się na terenie Polski oraz Kanady pracuje ponad 350 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.**

**Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: http://techlandpublishing.com oraz** [**http://techland.pl**](http://techland.pl) **Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Kontakt dla mediów:**

Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka

[konrad.adamczewski@techland.pl](mailto:konrad.adamczewski@techland.pl) | [anna.lada.grodzicka@techland.pl](mailto:anna.lada.grodzicka@techland.pl)