Potężne komputery stacjonarne dla graczy - premiera Predator Orion 5000 i 3000 oraz całej serii akcesoriów gamingowych

**Acer zaprezentował nowe komputery stacjonarne dla graczy z serii Predator. To Orion 5000, zaprojektowany z myślą o graczach wymagających najwyższej wydajności i obudowy do łatwej rozbudowy w przyszłości. Na rynku pojawią się też komputery stacjonarne z serii Predator Orion 3000, a także rozszerzona kolekcja akcesoriów Predator.**

**Predator Orion 5000**

Nowe komputery stacjonarne z serii Predator Orion 5000 wyposażone są w procesory Intel® Core™ i7+ 8700K ósmej generacji w połączeniu z najnowszym chipsetem Intel Z370, do 32 GB pamięci Intel Optane oraz dwoma kartami graficznymi NVIDIA® GeForce® GTX 1080 Ti w układzie SLI. Dzięki temu gracze mogą cieszyć się ulubionymi tytułami w niewiarygodnie wysokich rozdzielczościach i doświadczać niezapomnianych wrażeń z VR.

Obudowa Predator Orion 5000 jest wyposażona w przezroczysty panel boczny, który pozwala zaprezentować podzespoły wewnętrzne, a także jest zgodna z normami EMI, aby chronić użytkowników i urządzenia peryferyjne przed potencjalnymi zakłóceniami elektromagnetycznymi.

Panele boczne umożliwiają szybką wymianę komponentów i kabli podczas modernizacji. System zarządzania przepływem powietrza IceTunnel 2.0 dzieli system na różne strefy termiczne i zapewnia każdemu sektorowi osobny tunel do odprowadzania ciepła. Przedni panel siatkowy z filtrami przeciwpyłowymi umożliwia Predator Orion 5000 pozyskiwanie dużej ilości powietrza podczas filtrowania pyłu.

Dodatkowe funkcje dla graczy to szybki Ethernet Killer LAN, uchwyty do zestawów słuchawkowych audio, uchwyt do przenoszenia oraz obudowa wykonana w charakterystycznej dla urządzeń Predator linii stylistycznej.

"Prawidłowa konfiguracja to tylko połowa sukcesu. Komputery stacjonarne Predator Orion to kompleksowy wybór dla graczy, którzy oczekują z efektownej obudowy, wbudowanego układu przepływu powietrza, możliwości rozbudowy oraz oprogramowania." - powiedział Jeff Lee, dyrektor generalny ds. komputerów stacjonarnych w dziale IT Products Business w Acer.

**Predator Orion 3000**

Dzięki procesorowi Intel Core i7+ ósmej generacji i karcie graficznej NVIDIA GeForce GTX 1080, Predator Orion 3000 może wykorzystać możliwości VR. Komputer obsługuje rozgrywkę w 4K i podobnie jak wyższy model z tej serii, może być skonfigurowany z maksymalnie 32 GB Intel® Optane™ w celu zwiększenia szybkości reakcji i skrócenia czasu ładowania oraz 64 GB pamięci RAM DDR4-2666.

Seria Predator Orion 3000 charakteryzuje się tym samym atrakcyjnym wzornictwem, co jej starszy brat, ze smukłymi liniami, oświetleniem RGB, niebieskimi akcentami i wbudowanymi uchwytami na słuchawki. W celu zoptymalizowania przepływu powietrza w obudowie, przedni wentylator LED na wlocie, siatkowa osłona i tylny wylot powietrza zapewniają odprowadzanie ciepła.

**Akcesoria serii Predator dopełniające wrażenia z gry**

Wraz z nowymi komputerami stacjonarnymi dla graczy z serii Predator Orion 5000 i 3000, Acer poszerza swoją linię akcesoriów do gier:

* **Predator Cestus 510** - geometrycznie zaprojektowana i konfigurowalna mysz optyczna do gier z rozdzielczością ruchu 16 000 DPI
* **Predator Gaming Chair** - fotel do gier z wyjmowanymi poduszkami, odpowiednią ergonomią i wsparciem dla kręgosłupa
* **Predator Hard Case** - walizka, która chroni najcenniejsze elementy dzięki twardej powłoce zewnętrznej
* **Predator Aethon 500** -wyjątkowo wytrzymała klawiatura mechaniczna o żywotności 70 mln naciśnięć, z czterema strefami świetlnymi i dostosowania do 16,8 miliona kolorów
* **Seria Predator Mousepad** - podkładka dostępna w wersji z tworzywa sztucznego lub tkaniny z filmowymi krajobrazami

**Ceny i dostępność w Polsce**

W trzecim kwartale dostępne w Polsce będą: Predator Cestus 510 (399 zł), Predator Galea 300 (169 zł), Predator Mousepad (69-129 zł).

W czwartym kwartale dostępne w Polsce będą: Predator Gaming Chair i Predator Aethon 500 (799 zł).