

**REGULAMIN KONKURSU „Zaprojektuj statek kosmiczny”  
z dnia 15.08 2018 roku**

**§ 1  
Postanowienia ogólne**

- 1.** Niniejszy Regulamin (dalej: Regulamin) określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w konkursie „Zaprojektuj statek kosmiczny” (dalej: „Konkurs”), prowadzonym przez LT Group Sp. z o.o. z (dalej: „Organizator”) z siedzibą w Warszawie (00-769), ul. Józefa Węgrzyna 37, zarejestrowaną przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000505344, posiadającą kapitał zakładowy w wysokości: 105,000,00 PLN, NIP: 5223014622, REGON: 147188395; [www.lifetube.com](http://www.lifetube.com).
- 2.** Sponsorem nagród w Konkursie jest UBISOFT GMBH Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie Oddział w Polsce (02-672), przy ul. Domaniewskiej 39A (dalej: „Sponsor”), wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000323651, będąca podatnikiem podatku od towarów i usług, zarejestrowanym pod nr NIP: 1080007096.
- 3.** Konkurs rozpoczyna się w dniu 15.08. 2018 roku i trwa do godziny 23:59 w dniu 29.08. 2018 roku.
- 4.** Informacje na temat Konkursu dostępne są w Regulaminie, dostępnym pod adresem witryny internetowej:  
[www.media.lifetube.pl/35439-regulamin-konkursu-zaprojektuj-statek-kosmiczny](http://www.media.lifetube.pl/35439-regulamin-konkursu-zaprojektuj-statek-kosmiczny)
- 5.** Wszyscy Uczestnicy Konkursu mogą zapoznać się z treścią Regulaminu, pobrać Regulamin, zapisać oraz odtworzyć Regulamin w zwykłym toku czynności.
- 6.** Wybór Zwycięzców Konkursu nastąpi za pośrednictwem Komisji Konkursowej (dalej: „Komisja Konkursowa”) powołanej przez Sponsora i Organizatora, składającej się z następujących osób: Karol Kutermankiewicz, Hubert Wydra i Marcin Wojtaś.
- 7.** Czynności związane z obsługą techniczną Konkursu prowadzi Organizator, zaś czynności związane z wyłonieniem Zwycięzców prowadzi powołana przez Organizatora i Sponsora Komisja Konkursowa.

**§ 2  
Uczestnictwo w Konkursie**

- 1.** W Konkursie może wziąć udział każda osoba fizyczna (dalej: „Uczestnik”), która:
  - a. posiada miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej,
  - b. jest pełnoletnia i ma pełną zdolność do czynności prawnych lub posiada zgodę opiekuna/przedstawiciela ustawowego na udział w Konkursie (wzór oświadczenia/zgody opiekuna prawnego stanowi zał. nr 1 do Regulaminu),
  - c. nie jest powiązana z Organizatorem ani ze Sponsorem w żaden sposób tj. osobowo, kapitałowo lub organizacyjnie, w szczególności zaś nie jest pracownikiem ani najbliższym członkiem rodziny pracownika Organizatora lub Sponsora, spółki matki lub spółek zależnych Organizatora lub Sponsora,
  - d. zapoznała się z Regulaminem Konkursu i akceptuje jego postanowienia,
  - e. wykona Zadanie Konkursowe.
- 2.** Brak spełnienia któregokolwiek z warunków określonych w § 2 ust. 1 lit. a-e, stanowi podstawę do wykluczenia Uczestnika z Konkursu, a w przypadku późniejszego wykrycia tych okoliczności, w tym po dniu wydania nagrody, prawo do dochodzenia jej zwrotu.

### § 3

#### **Zadanie Konkursowe i Wybór Zwycięzcy.**

- 1.** Zadanie Konkursowe (dalej: „Zadanie Konkursowe”) polega na:
  - a.** Przygotowaniu według własnego, autorskiego pomysłu, projektu statku kosmicznego (dalej: „Statek”) oraz wykonanie jego fotografii lub utrwalenie projektu statku w formie video.
  - b.** Przesłaniu fotografii lub video utrwalających projektu Statku za pośrednictwem poczty elektronicznej pod adresem elektronicznym Organizatora Konkursu: [konkurs.statek@lifetube.pl](mailto:konkurs.statek@lifetube.pl) ze wskazaniem, do którego członka Komisji Konkursowej ma trafić przesyłka oraz podaniem danych umożliwiających kontakt zwrotny (imię i nazwisko, adres, numer telefonu). Wiadomość elektroniczna powinna zawierać ponadto klauzulę: Zapoznałem się z Regulaminem Konkursu „Zaprojektuj Statek Kosmiczny” opublikowanym w dniu 15.08.2018 roku i wyrażam zgodę na jego postanowienia, w tym postanowienia § 6 Regulaminu dotyczące przetwarzania moich danych osobowych przez Organizatora Konkursu w celach związanych z realizacją Konkursu.
- 2.** Projekt Statku, o którym mowa w ust. 1 powyżej może zostać zrealizowany dowolną techniką (grafika, praca trójwymiarowa, opis słowny etc.) i w dowolnych wymiarach, zaś fotografia lub video nie mogą przekroczyć wielkości 100 mb i muszą być nadesłane w jednym z następujących formatów: MP4, JPG, AVI, MOV, lub za pomocą linku do serwisu YouTube. Fotografia i video nie mogą zawierać wizerunku lub głosu Uczestnika Konkursu.
- 3.** Jeżeli Uczestnik Konkursu jest niepełnoletni, do zgłoszenia, o którym mowa w ust 1 lit. b należy załączyć także skan oświadczenia podpisanego opiekuna prawnego. Wzór oświadczenie stanowi załącznik do Regulaminu Konkursu.
- 4.** Każdy Uczestnik Konkursu może wziąć udział w Konkursie wielokrotnie i przesłać dowolną ilość prac.
- 5.** O nadesłaniu pracy w terminie świadczy data i godzina wpływu wiadomości elektronicznej na serwer Organizatora Konkursu.
- 6.** W terminie do dnia 31.08. 2018 roku każdy członek Komisji Konkursowej wyłoni, spośród nadesłanych po jego imieniu i nazwiskiem prac konkursowych, trzy finałowe prace konkursowe, które opublikuje na swoim profilu w Serwisie Instagram wraz z imionami i nazwiskami Finalistów Konkursu. Komisja Konkursowa wyłoni łącznie dziewięciu Finalistów Konkursu.
- 7.** W terminie do dnia 05.09. 2018 Komisja Konkursowa, spośród opublikowanych dziewięciu prac finałowych, wspólnie wyłoni trzech Zwycięzców Konkursu (Nagrody Główne – Pierwsze miejsce), biorąc pod uwagę atrakcyjność i niepowtarzalność pomysłu oraz możliwość zbudowania makiety Statku na podstawie przesłanego projektu (w przypadku miniaturowych makiet – możliwość odtworzenia Statku w większych rozmiarach).
- 8.** W terminie do dnia 5.09.2018 Komisja Konkursowa, spośród pozostałych sześciu prac finałowych wybierze dodatkowo trzech Zwycięzców, którzy otrzymają nagrody za zajęcie drugiego miejsca w Konkursie oraz trzech Zwycięzców, którzy otrzymają nagrody za zajęcie trzeciego miejsca w Konkursie.

### § 4

#### **Nagroda**

1. Ogłoszenie Zwycięzców Konkursu oraz zwycięzców, którzy zajęli drugie i trzecie miejsce w Konkursie nastąpi za pośrednictwem serwisu YouTube: <https://www.youtube.com/user/dealereq>, <https://www.youtube.com/user/iSuperMwk>, <https://www.youtube.com/user/doknesik>, w dniu 07.09.2018 roku. Ogłoszenie będzie zawierało imiona i nazwiska oraz fotografię lub video prezentującą projekt statków.
2. Zwycięzcy Konkursu otrzymają od Organizatora, ufundowane przez Sponsora Nagrody w postaci:
  - a. PIERWSZE MIEJSCE (trzy Nagrody Główne dla trzech Zwycięzców Konkursu) - starterpack konkursowej gry wideo, konsolę Xbox One S (fundator specjalny: Microsoft), o łącznej wartości: 1276,2 PLN (słownie: jeden tysiąc dwieście siedemdziesiąt sześć złotych 20/1000).
  - b. DRUGIE MIEJSCE (trzy nagrody) – komplet akcesoriów do konkursowej gry wideo, o wartości 102,00 złotych (słownie: sto dwa złote 0/100);
  - c. TRZECIE MIEJSCE (trzy nagrody) - komplet akcesoriów do konkursowej gry wideo, o łącznej wartości: 51,00 złotych (słownie: pięćdziesiąt jeden złotych 0/100).
3. Zwycięzcy Konkursu, którzy zajęli trzy pierwsze miejsca w Konkursie (ust. 2 lit. a – Nagrody Główne), otrzymają ponadto możliwość spotkania z Twórcą będącym członkiem Komisji Konkursowej i uczestnictwa we wspólnej grze w grę wideo , której przebieg zostanie zarejestrowany i opublikowany na Kanale danego Twórcy w Serwisie YouTube.
4. Komisja Konkursowa podejmie próbę odtworzenia makiet Statków zainspirowanych Zwycięskimi pracami konkursowymi.
5. Wszyscy Zwycięzcy Konkursu (pierwsze, drugie i trzecie miejsce), otrzymują ponadto nagrodę pieniężną wynoszącą 11,11% wartości otrzymywanych nagród rzeczowych, określonych w ust. 1 powyżej, która zostanie przeznaczona przez Organizatora na uregulowanie zryczałtowanego podatku dochodowego od wygranej zgodnie z artykułem 30 ust. 1 pkt 2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych. Organizator dokona jako płatnik wpłaty należnego podatku, o którym mowa w zd. 1 powyżej, oraz przekaze do właściwego Urzędu Skarbowego informację PIT-8AR w terminie wynikającym z przepisów powszechnie obowiązującego prawa.
6. Organizator zastrzega prawo do ufundowania także innych nagród rzeczowych, wobec wybranych, pozostałych Uczestników Konkursu (Nagrody Pocieszenia).
7. Nagrody zostaną dostarczone Zwycięzcom w ciągu 30 dni od daty ogłoszenia przez Organizatora Zwycięzców Konkursu lub wręczone osobiście.
8. Szczegóły dotyczące Nagród Głównych, nagród za miejsce drugie i trzecie i ewentualnych nagród pocieszenia, niesprecyzowane w materiałach promocyjnych Konkursu, pozostają do decyzji Organizatora (rodzaj/model/kolor, opakowanie, sposób doręczenia i inne).
9. Zwycięzcy Konkursu oraz zwycięzcy nagród za miejsce drugie i trzecie nie są uprawnieni do zamiany nagród lub żądania wydania ich ekwiwalentu pieniężnego.
10. Nagrody przyznane zwycięzcom, którzy nie są pełnoletni zostaną przekazane ich opiekunom/przedstawicielom prawnym. Nagrodę można przekazać bezpośrednio zwycięzcy niepełnoletniemu, jeżeli jego opiekun/przedstawiciel ustawowy wyrazi na to pisemną zgodę.
11. Organizator jest odpowiedzialny za pokrycie kosztu doręczenia nagród (przesyłka kurierska), wyjąwszy sytuację, w której:
  - a. przekazany Organizatorowi adres doręczenia nagrody okaże się błędny i przesyłka z Nagrodą zostanie zwrócona Organizatorowi,
  - b. przesyłka nie zostanie podjęta przez zwycięzcę w terminie i zostanie zwrócona Organizatorowi,

- c. Zwycięzca lub inna zastana pod wskazanym adresem doręczenia osoba, odmówi przyjęcia przesyłki z Nagrodą i przesyłka zostanie zwrócona Organizatorowi,
- d. Nastąpią inne, nieprzewidziane, zawinione przez zwycięzcę i niezależne od Organizatora okoliczności, uniemożliwiające Organizatorowi prawidłowe doręczenie Nagrody Zwycięzcy.

W przypadkach opisanych wyżej koszty związane z otrzymaniem nagrody przechodzą na zwycięzcę (koszty odbioru własnego, kuriera itd.).

## **§ 5**

### **Oświadczenia Organizatora**

1. Prawidłowe wykonanie Zadania Konkursowego jest równoznaczne z przystąpieniem przez Uczestnika do Konkursu i akceptacją przez Uczestnika postanowień Regulaminu bez konieczności składania odrębnych oświadczeń w tym przedmiocie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do usunięcia i nieuwzględniania zgłoszeń Konkursowych:
  - a. niespełniających kryteriów określonych w Regulaminie lub zgłoszonych niezgodnie z zasadami Regulaminu,
  - b. zawierających treści niezgodne z prawem, dobrymi obyczajami, obraźliwe lub wulgarne;
  - c. naruszających prawa, w tym w szczególności prawa autorskie bądź dobra osobiste osób trzecich;
  - d. zawierających treści o charakterze reklamowym, dotyczące jakichkolwiek towarów lub usług innych niż usługi lub towary Organizatora lub Sponsora;
  - e. Zawierających wizerunki Uczestników Konkursu lub osób trzecich.

## **§ 6**

### **Dane Osobowe**

1. Administratorem Danych Osobowych Uczestników Konkursu jest LT Group Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (00-769), ul. Józefa Węgrzyna 37, KRS: 0000505344, NIP: 5223014622, REGON: 147188395; [www.lifetube.pl](http://www.lifetube.pl); e-mail: konkurs.statek@lifetube.pl
2. Organizator przetwarza dane osobowe Uczestników Konkursu w postaci: imienia i nazwiska, adresu e-mail, adresu korespondencyjnego i roku urodzenia (jeżeli reprezentują ich przedstawiciele ustawowi).
3. Przekazanie danych osobowych przez Uczestnika wraz z Zadaniem Konkursowym jest dobrowolne, jednakże nieprzekazanie danych osobowych uniemożliwia udział w Konkursie.
4. Dane osobowe Uczestników Konkursu są przetwarzane tylko w celu związanym z ich pozyskaniem (realizacja Konkursu, wydanie nagród), zgodnie z prawem i przy zachowaniu zasad określonych w Ustawie o ochronie danych osobowych i RODO.
5. Celem pozyskania danych przez Organizatora jest przede wszystkim: identyfikacja osoby biorącej udział w Konkursie oraz ustalenie czy jest pełnoletnia, wyłonienie Zwycięzców Konkursu, dostarczenia ewentualnych Nagród oraz realizacja procesu reklamacyjnego. Dane osobowe uczestników Konkursu nie będą przekazywane podmiotom trzecim (za wyjątkiem Komisji Konkursowej oraz – w zakresie danych korespondencyjnych – firmie kurierskiej lub poczcie polskiej), ani publicznie udostępniane, za wyjątkiem danych osobowych Finalistów i Zwycięzców Konkursu i tylko w zakresie ich imion i nazwisk,

które zostaną opublikowane wraz z informacją o ogłoszeniu Finalistów i Zwycięzców Konkursu zgodnie z § 3 ust. 6 i § 4 ust. 5 Regulaminu.

6. Sponsor i Microsoft nie ma dostępu do danych osobowych Uczestników Konkursu.
7. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane jedynie przez czas trwania Konkursu, a w przypadku Zwycięzców – do czasu dostarczenia nagród. Po tym czasie dane mogą być przetwarzane jedynie przez okres przedawnienia ewentualnych roszczeń.
8. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo dostępu/wglądu do danych osobowych przekazanych Organizatorowi wraz z Zadaniem Konkursowym oraz ich zmiany, poprawiania lub całkowitego usunięcia. W celu umożliwienia wykonania uprawnień związanych z przetwarzaniem danych osobowych, Organizator wskazuje następującą drogę kontaktu: konkurs.statek@lifetube.pl

## **§ 7**

### **Prawa Autorskie i Wizerunek**

1. Uczestnicy Konkursu są zobowiązani wykonać Zadanie Konkursowe samodzielnie (projekt statku, fotografia, video) i oświadczają, że publikacja lub odtworzenie Zadania Konkursowego nie narusza żadnych praw osób trzecich, a w szczególności praw autorskich, dóbr osobistych i innych dóbr prawnie chronionych.
2. Uczestnicy Konkursu ponoszą pełną odpowiedzialność z tytułu zgłoszenia Zadania Konkursowego do Konkursu (projekt statku, fotografia, video), a w przypadku wystąpienia przez osoby trzecie z jakimikolwiek roszczeniami wobec Organizatora, Sponsora lub członków Komisji Konkursowej, Uczestnik zobowiązuje się zwolnić Organizatora, Sponsora lub członków Komisji Konkursowej z obowiązku świadczenia, a w przypadku wszczęcia postępowania przeciwko ww. podmiotom, wstąpić do tego postępowania zamiast lub obok nich.
3. W zakresie w jakim efekt wykonania zadania konkursowego stanowi utwór w rozumieniu Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, Uczestnicy, których Prace Konkursowe zakwalifikowały się do finału Konkursu, udzielają Organizatorowi, Sponsorowi i członkom Komisji Konkursowej nieodpłatnie, licencji niewyłącznej do korzystania z utworu, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, na następującym polu eksploatacji:
  - a. publicznie rozpowszechnianie, udostępnianie, odtwarzanie, wyświetlanie, emitowanie, wystawianie, transmitowanie - w taki sposób, aby każdy mógł mieć nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym – w Sieci Internet.
  - b. utrwalanie i zwielokrotnianie projektów Statków we wszelkich znanych technikach, w tym techniką: drukarską, reprograficzną, cyfrową, zapisu magnetycznego.
4. Uczestnicy Konkursu, których Prace Konkursowe zakwalifikowały się do finału Konkursu, udzielają Organizatorowi, Sponsorowi i członkom Komisji Konkursowej prawa do:
  - a. wykonywania praw zależnych wobec nadesłanych utworów – w szczególności do ich przeróbki, adaptacji, opracowania i łączenia z innymi utworami.
  - b. eksploatacji utworów zależnych, o których mowa w lit. a powyżej, na zasadach i polach eksploatacji, o których mowa w ust. 3 powyżej.
5. Postanowienia ust. 3 i 4 powyżej mają zastosowanie za równo do utworu będącego projektem statku oraz do utworu będącego fotografią lub utworem audiowizualnym przedstawiającym projekt statku wykonanego w ramach Zadania Konkursowego.
6. Zwycięzcy Konkursu, którzy zdecydują się na realizację Nagrody, o której mowa w § 4 ust. 2, wyrażają wobec Organizatora, Sponsora i członków Komisji Konkursowej nieodwołalną, nieograniczoną w czasie i nieograniczoną terytorialnie zgodę na

korzystanie z ich wizerunku i głosu utrwalonego podczas video rejestracji wspólnej gry, który zostanie przeprowadzony przy współudziale członka Komisji Konkursowej. Zgoda, o której mowa w zd. poprzednim obejmuje następujące pola eksploatacji:

- a. publicznie rozpowszechnianie, udostępnianie, odtwarzanie, wyświetlanie, emitowanie, wystawianie i transmitowanie - w taki sposób, aby każdy mógł mieć do wizerunku dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym – w Sieci Internet.
- b. utrwalanie i zwielokrotnianie wizerunku we wszelkich znanych technikach, w tym techniką: drukarską, reprograficzną, cyfrową, zapisu magnetycznego.

## **§ 8**

### **Reklamacje**

1. Wszelkie reklamacje i zastrzeżenia dotyczące przebiegu Konkursu mogą być składane przez Uczestników w formie pisemnej pod adresem: Warszawa (00-769), ul. Józefa Węgrzyna 37 lub w formie elektronicznej pod adresem: konkurs.statek@lifetube.pl najpóźniej w ciągu 30 (trzydziestu) dni od daty zakończenia Konkursu. W tytule wiadomości reklamacyjnej (lub na kopercie) należy wpisać: „Reklamacja – Konkurs zaprojektuj statek kosmiczny”, a następnie, w treści pisma, dokładnie opisać zdarzenie będące podstawą reklamacji.
2. O sposobie rozpatrzenia reklamacji Uczestnik zostanie poinformowany w zwrotnej korespondencji elektronicznej lub tradycyjnej w 14 (czternastu) dni.
3. Jakikolwiek inne zastrzeżenia, pytania, komentarze lub skargi dotyczące Konkursu mogą być kierowane drogą elektroniczną na adres poczty elektronicznej Organizatora: konkurs.statek@lifetube.pl
4. Konkurs nie jest sponsorowany, administrowany ani organizowany przez portal Instagram, YouTube lub Facebook. Serwis Instagram, YouTube i Serwis Facebook nie ponoszą odpowiedzialności za Konkurs. Wszelkie pytania, komentarze oraz skargi i reklamacje związane z Konkursem powinny być kierowane do Organizatora, a nie do portalu Instagram, YouTube lub Facebook. Organizator zobowiązuje się do zwolnienia portali Instagram i Facebook z odpowiedzialności wobec każdego Uczestnika Konkursu, który skieruje przeciwko tym portalom roszczenie związane z niniejszym Konkursem

## **§ 9**

### **Postanowienia końcowe**

1. Skrócony opis zasad przeprowadzenia Konkursu może zostać zamieszczony przez Organizatora, Sponsora lub członków Komisji Konkursowej na innych stronach internetowych (Youtube, Instagram, Facebook). Wszystkie treści tego rodzaju mają charakter jedynie informacyjny i każdorazowo wskazują miejsce udostępniania pełnej treści Regulaminu.
2. Organizator ma prawo do zmiany Regulaminu Konkursu, przy czym zmiany Regulaminu nie będą naruszać praw nabytych Uczestników.
3. W razie zmiany lub unieważnienia któregokolwiek z postanowień niniejszego Regulaminu decyzją kompetentnego organu lub sądu, pozostałe jego postanowienia pozostają w mocy i wiążą Organizatora oraz Uczestnika.
4. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa Polskiego, w szczególności Kodeksu Cywilnego i Ustawy o prawach autorskich i prawach pokrewnych.

**Załącznik nr 1** do Regulaminu z dnia 15.08. 2018 roku Konkursu „Zaprojektuj statek kosmiczny.” [wzór oświadczenia opiekuna]

## OŚWIADCZENIE

Ja, niżej podpisany/a ..... (*imię i nazwisko*), zamieszkała w ..... (*miejsowość, kod pocztowy, ulica nr domu i lokalu*), legitymujący/a się dowodem osobistym ..... (*numer i seria dowodu osobistego*), niniejszym oświadczam, iż ..... (*imię i nazwisko Uczestnika konkursu*) jest moim/moją ..... (*synem, córką, wnukiem, wnuczką, inny stosunek/stopień pokrewieństwa*) i sprawuję nad nim/nad nią opiekę jako ustawowy przedstawiciel/opiekun.

Niniejszym wyrażam zgodę na udział ..... (*imię i nazwisko Uczestnika Konkursu*) w Konkursie „Zaprojektuj statek kosmiczny” Organizowanym przez LT Group Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie.

Oświadczam, że zapoznałem/am się z Regulaminem tego Konkursu. Z uwagi na powyższe znane i zrozumiałe są dla mnie wszelkie konsekwencje, prawa i obowiązki wynikające z wzięcia udziału w Konkursie i godzę się na nie w imieniu swoim oraz ..... (*imię i nazwisko Uczestnika Konkursu*) poprzez złożenie podpisu pod niniejszym oświadczeniem.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora Konkursu danych osobowych mojego dziecka (imienia, nazwiska, adresu zamieszkania, roku urodzenia, adresu e-mail) w celach wynikających z organizacji Konkursu i na zasadach opisanych w § 6 Regulaminu Konkursu.

Data ..... 2018 roku

Własnoręczny, czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego: .....