

Startuje czwarty sezon Polskiej Ligi Esportowej - Jesień 2018. Po raz pierwszy zobaczymy dwie dywizje CS:GO i Akademię Casterów

Główną zmianą jest wprowadzenie dwóch szczebli rozgrywek CS:GO - w tym sezonie po raz pierwszy zobaczymy Dywizję Mistrzowską i Profesjonalną. To szansa na regularną rywalizację dla większej liczby zawodników, możliwość obserwacji rozwoju młodych talentów i dopływ świeżej krwi. Transmisję otwartych kwalifikacji zaplanowano na 11 września. W rozgrywkach zasadniczych League of Legends pojawi się tradycyjnie 8 zespołów, a transmisje kwalifikacje rozpoczną się 6 września.

Counter-Strike: Global Offensive

Na wyższym szczeblu rozgrywek CS:GO zobaczymy 10 polskich drużyn, a w Dywizji Profesjonalnej 10 kolejnych zespołów. W stosunku do poprzedniego sezonu jest to aż dwukrotny wzrost liczby uczestniczących drużyn.

W kwalifikacjach do każdego sezonu Polskiej Ligi Esportowej przystępuje wiele drużyn, a tylko garstka z nich przedostaje się do regularnej ligi. Chcemy, żeby nowi i młodzi zawodnicy mieli swoje rozgrywki, w których będą mogli się rozwijać i promować. To także dodatkowa przestrzeń dla partnerów - mówi Bartosz Wilczek, Head of Esports Fantasy Expo.

Otwarte kwalifikacje do Dywizji Mistrzowskiej CS:GO rozpoczną się już 11 września, a do Dywizji Profesjonalnej 26 września.

Projektem towarzyszącym rozgrywkom będzie **Akademia Casterów**, której celem jest pozyskanie i szkolenie nowych talentów wśród komentatorów i analityków. A uczyć się jest od kogo, bo mecze będą rozgrywane pod okiem Piotra "Izaka" Skowyrskiego, Pawła "Saju" Pawełczaka, Olka "vuzzeya" Kłosa i Radosława "Mad1" Florkowskiego.

League of Legends

Podobnie jak w poprzednich sezonach w rundzie zasadniczej rozgrywek zagra 8 najlepszych drużyn w Polsce. Kwalifikacje do rywalizacji w League of Legends rozpoczną się 6 września. Komentatorami ligi będą Damian "Nervarien" Ziaja, Łukasz "Leo" Mirek i Norbert "Dis" Gierczak.

Zapisy do kwalifikacji są otwarte od 30 sierpnia

Mogą wziąć w nich udział wszyscy, którzy spełnią wymagania regulaminu rozgrywek. Rozgrywki zasadnicze zaplanowano na okres od października do listopada, a finały tradycyjnie odbędą się podczas wydarzenia offline w grudniu.

- [zapisy do kwalifikacji Counter-Strike: Global Offensive](#)
- [zapisy do kwalifikacji League of Legends](#)

W tym sezonie będziemy kontynuować zadanie wyższej profesjonalizacji drużyn i regularnego nagradzania finansowego. Chcemy, żeby Polska Liga Esportowa była otwarta na nowych zawodników i dawała możliwość regularnej rywalizacji, bo to najlepsza droga do zdobycia doświadczenia przez nowe talenty, a tych nigdy za mało - wyjaśnia Lena Bortko, Product Manager Polskiej Ligi Esportowej.

Partnerzy ligi i nagrody za wygrane mapy w rozgrywkach zasadniczych

Każde zwycięstwo na dwóch mapach będzie nagrodzone sumą nagród wynoszącą 1200 zł. Współorganizatorem rozgrywek w CS:GO Polskiej Ligi Esportowej będzie ELIGA, której celem jest podnoszenie poziomu profesjonalizacji polskich zespołów. Rozwój Polskiej Ligi Esportowej umożliwiają partnerzy Play, STS i Sprite.

Więcej informacji na: polskaligaesportowa.pl