

06 / 09 / 2018

The Bard's Tale IV™ BARROWS DEEP

Powrót legendy po 30 latach - The Bard's Tale IV na rynku 18 września

Fantastyczny świat Caith znów staje otworem przed wszystkimi śmiałkami. Najnowsze RPG studia inXile - **The Bard's Tale IV: Barrows Deep**, będące kontynuacją kultowej serii - dostępne będzie w **pudełkowym wydaniu na PC od 18 września**.

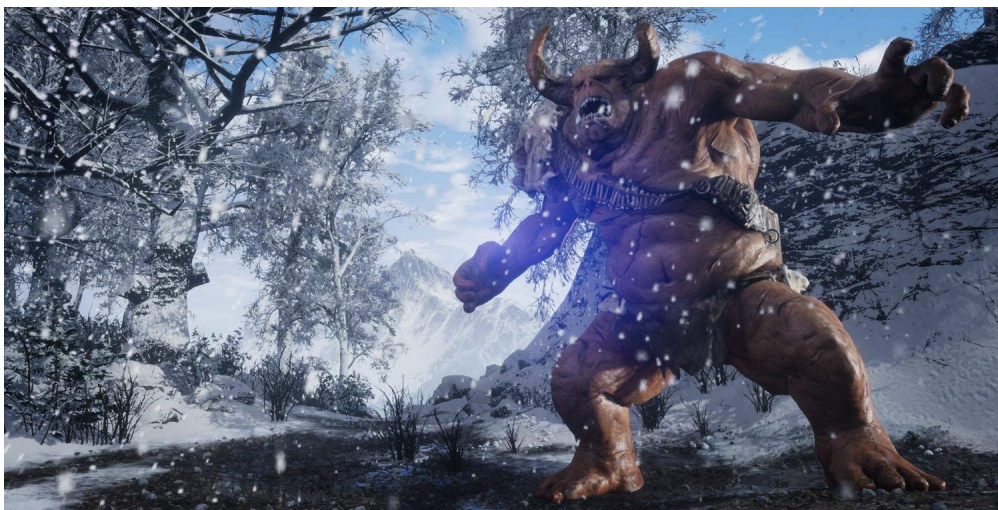
Produkcja stworzona została przez **zespół legendarnego Briana Fargo**, składający się z **twórców poprzednich odsłon**. **The Bard's Tale IV: Barrows Deep** stanowi powrót do korzeni - rozgrywka, ukazana w ujęciu FPP, to typowy dungeon-crawler z turowymi walkami. Narracja rodem z powieści fantasy i nowoczesna stylistyka sprawiają jednak, że Bard's Tale IV: Barrows Deep spodoba się zarówno weteranom serii jak i świeżo upieczonym miłośnikom komputerowych RPG.



[Zwiastun The Bard's Tale IV --- https://youtu.be/m2Ar2OrymE](https://youtu.be/m2Ar2OrymE)

The Bard's Tale IV: Barrows Deep to produkcja nastawiona na rozgrywkę jednoosobową. Pełna eksploracji, wymagających zagadek i dynamicznych potyczek. Gracze dostaną do dyspozycji setki umiejętności do opanowania i tylko od nich zależy w jakim kierunku rozwiną swoją drużynę. Za fabułę i narrację odpowiada Nathan Long - autor historii do Wasteland 2 - a za niezwykle szczegółowy, fantastyczny świat - silnik Unreal 4.

The Bard's Tale IV: Barrows Deep - w zlokalizowanej wersji na napisami - dostępny będzie w pudełkowym wydaniu PC od 18 września. Ponadto na płycie znajdzie się dodatkowa zawartość cyfrowa: Ognisty róg, Topór Kaela, Koło kodów i Retro podręcznik.



O firmie Techland

Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 10 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat. W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnosiwiatowe pod marką Techland Publishing. Na początku 2017 roku firma wydała Torment: Tides of Numenera – ciepło przyjętego duchowego spadkobiercę legendarnego Planescape: Torment. Obecnie firma przygotowuje się do wydania Pure Farming 2018 oraz kilku produkcji firm trzecich.

Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W czterech biurach znajdujących się na terenie Polski oraz Kanady pracuje ponad 350 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.

Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: <http://techlandpublishing.com> oraz <http://techland.pl> Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Kontakt dla mediów:

Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka

konrad.adamczewski@techland.pl | anna.lada.grodzicka@techland.pl