

20 / 09 / 2018



Oficjalna gra najtrudniejszego rajdu świata dostępna od 25 września

Zmierz się z najbardziej wymagającym rajdem świata i przemierzaj wirtualne bezdroża w **oficjalnej grze Rajdu Dakar. Dakar 18** dostępne będzie na polskim rynku w pudełkowym wydaniu na **PlayStation 4, Xbox One oraz PC już 25 września.**

Dakar 18 to gra rajdowa jakiej jeszcze nie było. Bez sztywno wytyczonych odcinków, za to z **realistycznym systemem nawigacji**, pozwalającym na przemieszczanie się w **olbrzymim, otwartym świecie**. To rywalizacja na nieprzyjaznym, pustynnym terenie i system wiernie symulujący pogodę, która niejednokrotnie będzie miała wpływ na to, czy uda nam się dotrzeć do punktu kontrolnego. **Dakar 18 odtwarza trasę tegorocznego rajdu, który wystartował w peruwiańskiej Limie, prowadził przez Boliwię i finiszował w Cordobie w Argentynie.**



[Dakar 18. zwiastun ---- https://youtu.be/rbycZ7etFH4](https://youtu.be/rbycZ7etFH4)

W **Dakar 18** w pełni od gracza zależy w jaki sposób pokona dany odcinek, a oprócz kierowania pojazdem oddano mu również **kontrolę nad kierowcą** dzięki czemu możliwe są eksploracja, pomoc innym uczestnikom i naprawy. Produkcja oferuje **realistyczny system fizyki pojazdów** oraz oficjalne teamy, maszyny i kierowców z **5 kategorii Rajdu Dakar: samochody, motocykle, quady, ciężarówki i UTV.**



Zamawiający w przedsprzedaży otrzymają dodatkowy samochód - **Peugeota 205 T16, którym legendarny Fin Ari Vatanen** - czterokrotny triumfator Dakaru - wygrał rajd w 1987 roku.

O firmie Techland

Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 10 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat. W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnosiwiatowe pod marką Techland Publishing. Na początku 2017 roku firma wydała Torment: Tides of Numenera – ciepło przyjętego duchowego spadkobiercę legendarnego Planescape: Torment. Obecnie firma przygotowuje się do wydania Pure Farming 2018 oraz kilku produkcji firm trzecich.

Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W czterech biurach znajdujących się na terenie Polski oraz Kanady pracuje ponad 350 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.

Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: <http://techlandpublishing.com> oraz <http://techland.pl> Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Kontakt dla mediów:

Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka

konrad.adamczewski@techland.pl | anna.lada.grodzicka@techland.pl