06 / 11 / 2018

**Karol Bach w zespole Techlandu**

**W listopadzie pracę w firmie Techland rozpoczyna Karol Bach. W strukturach spółki zajmuje rolę Chief Financial Officer.**

Karol Bach jest absolwentem warszawskiego SGH i amerykańskiej Harvard Business School. Od 2011 roku był zawodowo związany z mBankiem, w którym w ostatnich pięciu latach pełnił rolę Dyrektora Zarządzającego. W strukturach Techlandu jest odpowiedzialny za finanse firmy.

*“Techland obserwowałem od lat. Sukces tej spółki zawsze kojarzyłem z ich podejściem i umiejętnością dialogu, który prowadzą ze swoją społecznością. To dzięki temu tworzyli namacalne zmiany w samej grze, jej kierunku czy finalnej formie produktu, który pojawia się na rynku i odnosi tak duży sukces”* - komentuje Karol Bach, CFO Techlandu. *“Teraz, już z nieco innej perspektywy zauważam, że ten potencjał i podejście widać w całości funkcjonowania firmy. Cieszę się z dołączenia do fantastycznego zespołu ludzi oraz możliwości współuczestniczenia w budowaniu wartości Techlandu” - dodaje Bach.*

*"Wierzę, że doświadczenia zawodowe Karola, jego zakres wiedzy i wpisujący się w Techland styl pracy, pomogą nam jeszcze dynamiczniej rozwijać się w przyszłości."* – podsumowuje **CEO Techlandu, Paweł Marchewka**.

**Techland** posiada studia tworzące gry we Wrocławiu i Warszawie, centrum logistyczne w Ostrowie Wielkopolskim oraz prowadzi ogólnoświatową działalność wydawniczą pod szyldem **Techland Publishing**.

W **2018 roku** firma podczas najważniejszych branżowych targów – **E3 w Los Angeles**, ogłosiła kontynuację stanowiącej ogólnoświatowy fenomen gry o zombie – **Dying Light 2**. We wrześniu premierę w wersji wczesnego dostępu miała też samodzielna produkcja nastawiona na sieciowe zmagania – **Dying Light: Bad Blood**.

Produkcja i rozwój obu tytułów będą kontynuowane w 2019 roku. Oba powstają we Wrocławiu. Nad oddzielnym, dotychczas nie ogłoszonym projektem, pracuje studio w Warszawie.

**O firmie Techland**

**Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 10 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat.**

**W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnoświatowe pod marką Techland Publishing.**

**Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W czterech biurach znajdujących się na terenie Polski pracuje ponad 400 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.**

**Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: http://techlandpublishing.com oraz** [**http://techland.pl**](http://techland.pl) **Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Kontakt dla mediów:**

Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka

[konrad.adamczewski@techland.pl](mailto:konrad.adamczewski@techland.pl) | [anna.lada.grodzicka@techland.pl](mailto:anna.lada.grodzicka@techland.pl)