

06 / 11 / 2018

## Karol Bach w zespole Techlandu

**W listopadzie pracę w firmie Techland rozpoczyna Karol Bach. W strukturach spółki zajmuje rolę Chief Financial Officer.**

Karol Bach jest absolwentem warszawskiego SGH i amerykańskiej Harvard Business School. Od 2011 roku był zawodowo związany z mBankiem, w którym w ostatnich pięciu latach pełnił rolę Dyrektora Zarządzającego. W strukturach Techlandu jest odpowiedzialny za finanse firmy.

*“Techland obserwowałem od lat. Sukces tej spółki zawsze kojarzyłem z ich podejściem i umiejętnością dialogu, który prowadzą ze swoją społecznością. To dzięki temu tworzyli namacalne zmiany w samej grze, jej kierunku czy finalnej formie produktu, który pojawia się na rynku i odnosi tak duży sukces” - komentuje Karol Bach, CFO Techlandu. “Teraz, już z nieco innej perspektywy zauważam, że ten potencjał i podejście widać w całości funkcjonowania firmy. Cieszę się z dołączenia do fantastycznego zespołu ludzi oraz możliwości współuczestniczenia w budowaniu wartości Techlandu” - dodaje Bach.*

*“Wierzę, że doświadczenia zawodowe Karola, jego zakres wiedzy i wpisujący się w Techland styl pracy, pomogą nam jeszcze dynamiczniej rozwijać się w przyszłości.” – podsumowuje CEO Techlandu, Paweł Marchewka.*

**Techland** posiada studia tworzące gry we Wrocławiu i Warszawie, centrum logistyczne w Ostrowie Wielkopolskim oraz prowadzi ogólnoswiatową działalność wydawniczą pod szyldem **Techland Publishing**.

W **2018 roku** firma podczas najważniejszych branżowych targów – **E3 w Los Angeles**, ogłosiła kontynuację stanowiącej ogólnoswiatowy fenomen gry o zombie – **Dying Light 2**. We wrześniu premierę w wersji wczesnego dostępu miała też samodzielna produkcja nastawiona na sieciowe zmagania – **Dying Light: Bad Blood**.



Produkcja i rozwój obu tytułów będą kontynuowane w 2019 roku. Oba powstają we Wrocławiu. Nad oddzielnym, dotychczas nie ogłoszonym projektem, pracuje studio w Warszawie.

#### O firmie Techland

Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 10 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat. W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnosiwiatowe pod marką Techland Publishing. Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W czterech biurach znajdujących się na terenie Polski pracuje ponad 400 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.

Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: <http://techlandpublishing.com> oraz <http://techland.pl> Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

---

#### **Kontakt dla mediów:**

Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka

[konrad.adamczewski@techland.pl](mailto:konrad.adamczewski@techland.pl) | [anna.lada.grodzicka@techland.pl](mailto:anna.lada.grodzicka@techland.pl)