

08 / 11 / 2018

Beholder 2

Permanentna inwigilacja rozpocznie się w tym roku

Beholder 2 - kontynuacja ciepło przyjętej produkcji z 2016 roku, w które gracze trafiają do totalitarnego państwa - dostępny będzie na **PC jeszcze w tym roku**. Grę na polski rynek wprowadza **Wydawnictwo Techland**.

Beholder 2 to osobliwe połączenie przygodówki z grą ekonomiczną. Miejscem akcji ponownie będzie państwo, w którym **autorytarny rząd ściśle kontroluje wszystkie aspekty życia obywateli**. W pierwowzorze gracz wcielał się w zarządcę budynku mieszkalnego. Tym razem stanie się jednym z szeregowych pracowników tutejszego Ministerstwa.



[Zwiastun wydania Beholder 2 -- https://www.youtube.com/watch?v=ONuWb4YVRsE](https://www.youtube.com/watch?v=ONuWb4YVRsE)

Solą rozgrywki nadal będzie **podstuchiwanie i podglądanie**. Pozyskaną o współpracownikach wiedzę możemy wykorzystać do własnych celów, trzymając "haki" na odpowiedni moment. Takie zachowanie jednak na pewno nie spodoba się żadnym informacji przełożonym, a wtedy o awansie możesz zapomnieć. Zatem jeśli twoim marzeniem jest **wdrapywanie się po szczeblach kariery** to nie masz wyjścia - musisz być również **dążącym po trupach do celu donosicielem**. Wówczas twoja wierność systemowi zostanie nagrodzona medalem od samego Mądrego Przywódcy, a potem twoja kariera sięgnie może nawet **fotelu Premiera**.

Oprócz oryginalnych mechanik rozgrywki, **Beholder 2** może pochwalić się **stylową oprawą graficzną**. Akcję obserwujemy w dwóch wymiarach, ale poszczególne elementy zostały wykonane w 3D. Całość - podobnie jak część pierwsza - jest utrzymana w **mrocznej, rysunkowej stylistyce pełnej dominującej czerni**, co idealnie oddaje przygnębiającą atmosferę panującą w państwie.

Beholder 2 na PC w wersji z polską lokalizacją dostępny będzie na polskim rynku pod koniec roku. Techland był wydawcą również pierwszej części gry, która cieszyła się popularnością i uznaniem graczy w Polsce.



O firmie Techland

Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 13 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat.

W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnosiwiatowe pod marką Techland Publishing. Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W trzech biurach znajdujących się na terenie Polski pracuje ponad 400 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.

Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: <http://techlandpublishing.com> oraz <http://techland.pl>. Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Kontakt dla mediów:

Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka

konrad.adamczewski@techland.pl | anna.lada.grodzicka@techland.pl