

13 / 11 / 2018

METRO EXODUS

Metro Exodus debiutuje 15 lutego

Wydawnictwo Deep Silver, deweloper 4A Games i polski wydawca Metro Exodus - Techland, ogłaszają, że po ponad 5 latach w produkcji gra osiągnęła złoty status i na rynku ukaże się tydzień wcześniej niż zakładano. **Trzecia część sagi Metro dostępna będzie od 15 lutego na Xbox One, PS4 oraz PC.**



[Sekwencja tytułowa Metro Exodus ---- https://youtu.be/cYr95IBfh68](https://youtu.be/cYr95IBfh68)

*“Fani czekali cierpliwie na Metro Exodus od ogłoszenia tytułu na E3 2017” - mówi **Klemens Kundratitz**, CEO w Deep Silver. “Poprzednio przesunęliśmy premierę by być pewnym, że deweloper, firma 4A Games, będzie miał czas na osiągnięcie swojej wizji gry. Dlatego teraz tym bardziej jest nam miło poinformować o przyspieszeniu premiery”.*

Z związku z nowiną wydawca zaprasza na premierę sekwencji tytułowej z nadchodzącego Metro Exodus. Stworzona w Santa Monica przez studio Elastic, która tworzyła czołówki do takich seriali jak “Westworld” i “Gra o Tron”. Sekwencji towarzyszy muzyka Aleksieja Omelańczuka - kompozytora muzyki do serii Metro.

Oczekujący na **Metro Exodus** mogą też wypatrywać **nowego wideo z rozgrywki, które zadebiutuje na początku 2019 roku wraz ze zwiastunem Story.**

W Polsce **Metro Exodus** będzie dostępne w standardowej wersji oraz **limitowanej edycji Aurora, która zawiera grę, przepustkę sezonową, tłoczony steelbook, metalowe pudełko inspirowane lokomotywą Aurora z gry, drukowane plakaty i artbook.** Każda z platform posiada również indywidualny dodatek: cyfrową ścieżkę dźwiękową (PC), grę Metro 2033 Redux (Xbox One), dynamiczny motyw dla konsoli (PlayStation 4).

Cechy gry:

NIESAMOWITA PODRÓŻ – wsiądź na pokład Aurory, mocno zmodyfikowanej lokomotywy parowej i wspólnie z grupką ocalałych poszukajcie na wschodzie nowego miejsca do zamieszkania.

WALKA O PRZETRWANIE – wciągająca historia łącząca klasyczną rozgrywkę, znaną z poprzednich odsłon z nowymi, otwartymi mapami.

PIĘKNY, NIEBEZPIECZNY ŚWIAT – eksploruj post apokaliptyczne, dzikie tereny Rosji ożywiane przez oszałamiający cykl dnia i nocy oraz zmienne warunki pogodowe.

ŚMIERTELNIE NIEBEZPIECZNA WALKA I SKRADANIE – modyfikuj swój arsenał za pomocą znalezionych w trakcie wypraw materiałów i rzuć się w wir walki z ludźmi i mutantami.

CZYNY WPŁYWAJĄCE NA LOSY TOWARZYSZY – nie wszyscy doczekają końca podróży, a twoje decyzje będą niosły za sobą konsekwencje.

NIESAMOWITA ATMOSFERA I KLIMAT – płomień świecy pochłaniany przez mrok; walka o każdy oddech w zamarzającej masce przeciwgazowej; skowyt mutantów niosący się w dziczy – Metro przerazi cię, jak żadna inna gra dotychczas...

O firmie Techland

Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 13 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat.

W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnosiwiatowe pod marką Techland Publishing.

Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W trzech biurach znajdujących się na terenie Polski pracuje ponad 400 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.

Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: <http://techlandpublishing.com> oraz <http://techland.pl> Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Kontakt dla mediów:

Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka

konrad.adamczewski@techland.pl | anna.lada.grodzicka@techland.pl