

# REGULAMIN UCZESTNICTWA W FOTOGRAFICZNA GRA MIEJSKA

## Zasady ogólne

1. Informacje zawarte na stronie internetowej nie stanowią oferty w rozumieniu art. 66 par. 1 Kodeksu Cywilnego, a jedynie zaproszenie do zawarcia umowy.
2. Warsztaty fotograficzne organizowane są przez firmę K-Consult Sp. z o.o. z siedzibą w Gdyni.
3. „Fotograficzna gra uliczna” jest spotkaniem autorskim, mającym na celu testowanie obiektywów marki Sigma na zasadach ustalonych w grze. Zajęcia są skierowane są do osób zainteresowanych fotografią.
4. Ilość miejsc podczas warsztatów jest ograniczona do 12.
5. Warsztaty fotograficzne prowadzone pod okiem profesjonalnego fotografa, który pozostaje do dyspozycji uczestników warsztatów, służy pomocą i radą, jednak każdy uczestnik sam odpowiada za siebie i ponosi konsekwencje swoich czynów.
6. Warsztaty fotograficzne zaczynają się w miejscu i godzinie wskazanej w programie.
7. Lista obiektywów, wraz z rodzajem mocowania, które wchodzi w zakres wypożyczenia. Ilość sztuk każdego z modeli jest ograniczona. Decyduje kolejność zgłoszeń.

Sigma ART. 14mm	Canon Nikon Sony E
Sigma ART. 20mm	Canon Nikon Sony E
Sigma ART. 35mm	Canon Nikon Sony E
Sigma ART. 40mm	Canon Nikon Sony E
Sigma ART. 50mm	Canon Nikon Sony E
Sigma ART. 85mm	Canon Nikon Sony E
Sigma ART. 105mm	Canon Nikon Sony E
Sigma ART. 14-24mm	Canon Nikon
Sigma ART. 24-70mm	Canon Nikon
Sigma ART. 18-35mm	Canon Nikon
Sigma ART. 50-100mm	Canon Nikon
Sigma C 150-600mm	Canon Nikon
Sigma S 60-600mm	Canon Nikon
Sigma C 100-400mm	Canon Nikon
Sigma EX 105mm MACRO	Canon Nikon

## **Organizator**

1. Organizator zapewnia realizację ustalonego planu podczas trwania gry.
2. Organizator zapewnia dostęp do sprzętu ustalonego w programie.
3. Organizator zapewnia salę konferencyjną, dostęp do urządzeń multimedialnych.
4. Organizator zapewnia posiłek oraz napoje ustalone w programie.
5. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia, ewentualne wypadki lub szkody wywołane przez uczestnika pokrywane są w jego zakresie.
6. Organizator ma prawo usunąć z warsztatów Uczestnika, który nie podporządkowuje się regulaminowi i zakłóca porządek bez zwrotu zapłaty za warsztaty.
7. Organizator nie odpowiada za rzeczy uczestników zostawione bez opieki oraz za straty materialne uczestników zaistniałe podczas zajęć warsztatowych, o ile nie powstały one na skutek zaniedbania i winy umyślnej Organizatora.
8. Organizator Gry zastrzega sobie możliwość wykonania dokumentacji zdjęciowej oraz filmowej w trakcie trwania zajęć i publikacji wykonanych zdjęć w galerii dostępnej na stronach internetowych oraz Social Mediach Organizatora oraz Prowadzącego Fotografa.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do przesunięcia terminu Warsztatów lub ich odwołania w przypadku niewystarczającej ilości zgłoszeń lub z innych powodów, niezależnych od Organizatora. W przypadku odwołania kursu zwrot należności/zadatku nastąpi w ciągu 7 dni roboczych, chyba że uczestnik zgodzi się wykorzystać tę wpłatę na poczet przyszłego terminu warsztatów fotograficznych. O wszelkich zmianach oraz wyznaczeniu nowego terminu zajęć Organizator poinformuje Uczestników niezwłocznie.

## **Uczestnik**

1. Uczestnik ma obowiązek podporządkować się regulaminowi oraz instrukcjom organizatorów w ramach prowadzonych zajęć.
2. Uczestnik musi szanować spokój innych współuczestników Gry.
3. Uczestnik, który w sposób niekulturalny zachowuje się podczas warsztatów, przeszkadzając innym lub prowadzącemu, może być usunięty z zajęć bez prawa do zwrotu wpłaconej opłaty za uczestnictwo.
4. Jeśli Uczestnik w sposób zamierzony spowoduje jakiegokolwiek straty względem Organizatora, wykładowców lub innych uczestników poniesie za ów stan pełną odpowiedzialność.

## Oplaty

1. Po potwierdzeniu przez Organizatora dostępnych miejsc na warsztaty, Uczestnik będzie zobowiązany do wniesienia wpłaty, o której mowa w pkt 2. Opłaty należy dokonać w ciągu 2 dni roboczych od momentu otrzymania numeru konta do przelewu.
2. Rezerwacja miejsca na Warsztatach odbywa się poprzez dokonanie wpłaty zadatku w wysokości 60zł brutto, po złożeniu zgłoszenia poprzez wiadomość.
3. Pełna opłata za warsztaty musi być dokonana najpóźniej 3 dni przed rozpoczęciem się warsztatów.
4. Nieuregulowanie opłaty za warsztaty w wyżej wymienionym terminie jest równoznaczne z rezygnacją z warsztatów, a także zgodą na zwolnienie miejsca. Organizator ma prawo ponownie sprzedać uczestnictwo w warsztatach.
5. Numer konta zostanie podany zainteresowanym uczestnikom na ich prośbę.
6. Uczestnik zobowiązany jest podać w tytule przelewu: termin warsztatów, swoje imię, nazwisko, telefon i adres poczty elektronicznej.
7. Zadatek zabezpiecza Organizatora na wypadek, gdyby uczestnik mimo deklarowanej chęci uczestnictwa w danym kursie, nie wywiązał się z tego zobowiązania. W procesie rezerwacji miejsca na kursie decydującym kryterium jest kolejność uiszczenia pełnej opłaty.
8. **W przypadku rezygnacji przez Uczestnika z Warsztatów zadatek nie będzie zwracany.**
9. Istnieje możliwość wskazania innego Uczestnika po uprzednim poinformowaniu i uprzedzeniu Organizatora. Koszty i rozliczenia w ramach zamiany leżą w zakresie Uczestnika.
10. Koszt dojazdu oraz wszelkie opłaty związane z dodatkowymi kosztami nie wchodzącymi w skład programu warsztatów pokrywa Uczestnik.
11. Poza paragonami na życzenie Uczestnika wystawiamy faktury Vat, uwzględniające kwotę za pobyt, wyżywienie oraz warsztaty. Osoby zainteresowane proszone są o zgłoszenie danych do faktury mailem na adres [bcierbikowski@kconsult.pl](mailto:bcierbikowski@kconsult.pl)

## Prawa autorskie

1. Uczestnik Warsztatów zgadza się na nieodpłatne przeniesienie praw autorskich na Organizatora oraz Prowadzącego fotografa do prac zgłoszonych do konkursu powstałych podczas Gry w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tj. Dz.U.2017.880 t.j. z dnia 2017.05.05), w szczególności na wskazanych poniżej polach eksploatacji:
  - a) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania Materiałów - wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy Materiałów, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową
  - b) w zakresie rozpowszechniania Materiałów w sposób inny niż określony w pkt a - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie Materiałów w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym
  - c) w zakresie udostępniania Materiałów w środkach masowego przekazu, w tym sieci Internet w celach marketingowych i reklamowych, w szczególności w mediach społecznościowych i na stronach należących do Organizatora oraz Prowadzącego Fotografa

- d) w zakresie wykorzystania Materiałów we wszelkich materiałach promocyjno-reklamowych dowolnego podmiotu wskazanego przez Organizatora
  - e) w zakresie wykorzystania Materiałów w prowadzonej przez Zamawiającego działalności gospodarczej.
2. Uczestnik zachowuje wszelkie prawa autorskie do swoich materiałów i ma możliwość do ich wykorzystywania, w celu reklamowania własnych prac i artystycznej promocji wobec osób trzecich.

### **Dane osobowe oraz wykorzystanie wizerunku**

1. Udział w Warsztatach jest równoznaczny z udzieleniem nieodpłatnej zgody na nagrywanie, fotografowanie, filmowanie lub dokonywanie innego rodzaju zapisu wizerunku oraz wypowiedzi i ich fragmentów uczestników Warsztatów dla celów opublikowania w internetowych i pisemnych publikacjach, informacjach i materiałach promocyjnych oraz na stronach Organizatora oraz na transmitowanie, rozpowszechnianie lub pokazywanie tego wizerunku i wypowiedzi lub ich fragmentów w związku z jakimkolwiek programem przedstawiającym Warsztaty.
3. Uczestnik warsztatu wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora. Podstawą prawną przetwarzania danych jest niezbędność do wykonania umowy uczestnictwa w warsztatach -art. 6 ust. 1 lit. b Rozporządzenia.
4. Administratorem danych osobowych jest K-Consult Sp. z o.o. z siedzibą w Gdyni, przy ul. Architektów 67, 81-528 Gdynia, NIP: 6772025888.
5. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu. W celu realizacji uprawnień, osoba której dane dotyczą może wysłać stosowną prośbę na adres email [rodo@kconsult.pl](mailto:rodo@kconsult.pl).
6. Uczestnikowi przysługuje prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych, w przypadku uznania, iż przetwarzanie danych narusza przepisy Rozporządzenia.
7. W przypadku zarezerwowania miejsca na warsztatach Uczestnik podaje następujące dane:
  - a) Imię i nazwisko
  - b) Adres e-mail
  - c) Dane adresowe: Ulica wraz z numerem domu, kod pocztowy oraz miejscowość, kraj
  - d) Numer telefonu
  - e) Firmę przedsiębiorcy oraz NIP (w przypadku chęci otrzymania faktury VAT)
  - f) Informacje na jakim sprzęcie pracuje
8. Cel przetwarzania danych osobowych:
  - a) organizacja naboru uczestników oraz przeprowadzenie warsztatu
  - b) podpisanie umowy warsztatów
9. Przekazanie danych osobowych przez uczestnika nie jest wymogiem ustawowym ani umownym lub warunkiem zawarcia umowy. Przekazanie danych ma charakter dobrowolny, jednak ich niepodanie skutkuje tym, że osoba której dane dotyczą nie będzie mogła wziąć udziału w spotkaniu.
10. Dane osobowe będą przechowywane nie dłużej niż przez okres 2 lat licząc od końca roku kalendarzowego, w którym odbyło się warsztat. W przypadku odwołania warsztatu dane osobowe są usuwane w terminie 7 dni od daty podjęcia decyzji o odwołaniu spotkania.

11. W celu realizacji spotkania warsztatowego Organizator może powierzyć przetwarzanie danych osobowych podmiotom współpracującym w zakresie obsługi IT.

Zgłoszenie udziału w warsztatach jest równoznaczne z przyjęciem do wiadomości i zaakceptowaniem niniejszego Regulaminu oraz z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE, obowiązujące od dnia 25.05.2018r.