



Informacja prasowa
09 / 06 / 2019

DYING LIGHT 2

***Techland zapowiada premierę gry Dying Light 2 na wiosnę 2020 r.
Nowy zwiastun ujawniony podczas targów E3***

W tym roku Techland przybywa na największe targi branży – Electronic Entertainment Expo (E3) – z elektryzującą zapowiedzią premiery i kolejnym zwiastunem gry **Dying Light 2**. Ta wyczekiwana kontynuacja gry akcji z otwartym światem pojawi się na globalnym rynku wiosną 2020 r.

Podczas E3 po raz pierwszy przedstawiony został również główny bohater **Dying Light 2**. W ujawnionym zwiastunie przemierza spustoszony przez zarazę świat, gdzie śmierć czyha za każdym rogiem, a każda decyzja pociąga za sobą dalsze konsekwencje.

[Dying Light 2 trailer](#)

Zwiastun **Dying Light 2** zaprezentowany na konferencji Xbox E3 2019 Briefing daje obszerny wgląd w życie Miasta (The City) – postapokaliptycznego przyczółka w świecie Modern Dark Ages. Fabuła kontynuacji osadzona jest piętnaście lat po wydarzeniach z pierwszej części **Dying Light**. Tym razem ludzkość pogrążona jest w brutalnej walce o przetrwanie, a zarażeni czają się w ciemnych budynkach i piwnicach w oczekiwaniu na zmrok, z którego nadejściem ulice znów należą do nich.

Nowy zwiastun **Dying Light 2** to również pierwsze spotkanie z Aidenem Caldwellem – głównym bohaterem gry, zarażonym ocalańcem. Niezwykłe umiejętności parkouru i bezwzględność w walce o przetrwanie czynią go świetnie przystosowanym do warunków ginącego miasta. Decyzje, które gracz będzie podejmował za pośrednictwem Aidena, będą nieustannie kształtować otaczający go świat.



Wraz z nowym zwiastunem **Dying Light 2** ujawniono między innymi to, że za ścieżkę dźwiękową gry odpowiada uznany kompozytor Olivier Deriviere (znany z takich gier jak: A Plague Tale – Innocence, Vampyr, Remember Me, Assassin’s Creed IV: Black Flag – Freedom Cry). Deriviere, którego kompozycje można usłyszeć w najnowszym zwiastunie oraz prezentacji na E3, kontynuuje pracę nad oprawą muzyczną całego projektu.

Jeszcze przed targami E3 Techland poinformował, że za dystrybucję gry **Dying Light 2** na rynkach obu Ameryk odpowiedzialny będzie **Square Enix**. Firma ta jest częścią globalnej sieci wiodących studiów produkujących gry, do której należą m.in. Crystal Dynamics i Eidos Montreal. Portfolio grupy **Square Enix** obejmuje m.in. prawa do serii Final Fantasy, która sprzedała się na świecie w ponad 144 milionach egzemplarzy, kultowego cyklu Tomb Raider czy legendarnego Space Invaders.

Grę napędza **C-Engine** – nowa generacja autorskiego silnika graficznego Techlandu.

Dying Light 2 trafi na PC, konsole z rodziny Xbox One (w tym Xbox One X) i PlayStation 4 wiosną 2020 r.

Oficjalna strona **Dying Light 2**: <https://dyinglightgame.com>

Materiały:

[Pobierz materiały z E3 2019](#)

[Pobierz poprzednio ujawnione materiały o Dying Light 2](#)

O Techlandzie

Powstały w 1991 roku w Polsce Techland to uznany niezależny producent, dystrybutor oraz globalny wydawca gier na wiodące platformy, w tym PC, Sony PlayStation oraz rodzinę urządzeń Xbox One, w tym konsolę Xbox One X. Najbardziej znane tytuły Techlandu to Dead Island, Call of Juarez, a ostatnio Dying Light, który wraz z dodatkiem The Following przyciągnął łącznie ponad 16 milionów graczy. Ponadto nasze doświadczone zespoły realizują równoczesną pracę nad dwoma projektami klasy AAA. Misją ponad czterystu osób, które tworzą dziś Techland, pracując w trzech biurach na terenie Polski, jest dostarczanie graczom niepowtarzalnych doznań przy użyciu najnowocześniejszych technologii, takich jak autorski silnik graficzny C-Engine. Po więcej informacji o firmie zapraszamy na oficjalną stronę: www.techland.net.

Wszelkie nazwy produktów, nazwy wydawców, znaki towarowe, grafiki i związane z nimi obrazy są znakami towarowymi, zastrzeżonymi znakami towarowymi i/lub materiałami autorskimi ich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Kontakt dla mediów:

Techland

| Ola Sondej | Anna Łada

| aleksandra.sondej@techland.pl | anna.lada.grodzicka@techland.pl