

Virtus.pro wraca na szczyt polskiej sceny podczas finałów Sezonu Wiosna 2019 Polskiej Ligi Esportowej! Organizatorzy ponownie zachwycili jakością oprawy

Powrót legendy na szczyt - tak w skrócie można opisać wydarzenia, które miały miejsce podczas finału Polskiej Ligi Esportowej Wiosna 2019. W rozgrywkach na żywo zmierzyły się najlepsze drużyny znad Wisły, a ich rywalizację w szczytowym momencie śledziło ponad 25 tysięcy kibiców online! W tegorocznych zmaganiach mogliśmy zobaczyć debiutującą w Polskiej Lidze Esportowej ekipę Virtus.pro, która nie miała sobie równych i wywalczyła pierwsze miejsce na podium.

Naprzeciw siebie stanęło 8 topowych polskich drużyn wyłonionych dzięki eliminacjom w Dywizji Mistrzowskiej. Pierwsza czwórka: Warriors, KGG, ex-Wisła Płock oraz Izako Boars, zakończyła występ w play-offach na etapie ćwierćfinałów. W fazie półfinałów spotkały się: AVEZ, Aristocracy, debiutanckie Virtus.pro, oraz x-kom AGO walczące o obronę tytułu Mistrzów Polskiej Ligi Esportowej.

TaZ kontra Snax

Finałowe starcie Sezonu Wiosna 2019 Polskiej Ligi Esportowej stanowiło nie lada gratkę dla wszystkich fanów Virtus.pro. W ostatnim meczu niedzielnego wieczoru nie tylko mogliśmy obserwować powrót na szczyt legendarnej formacji, ale również pojedynkę Wiktora "TaZa" Wojtasa w składzie Aristocracy, oraz Janusza "Snaxa" Pogorzelskiego w brawach "Niedźwiedzi". Obaj zawodnicy mogą pochwalić się wspólnym występem na katowickim Majorze w 2014 roku, gdzie stojąc ramię w ramię w barwach Virtus.pro, zajęli najwyższe miejsce na podium. Tym razem, stanęli naprzeciwko siebie i po wyrównanej walce w finałowym meczu Polskiej Ligi Esportowej puchar podnieśli reprezentanci Virtus.pro, stając się nowym mistrzem Sezonu Wiosna 2019.

"Rozgrywki Polskiej Ligi Esportowej już trzeci rok z rzędu zapewniają niesamowite widowisko esportowe. W niedzielnych półfinałach mogliśmy nie tylko zobaczyć absolutny "top" polskiej sceny CS:GO, ale również powrót na szczyt legendarnej formacji Virtus.pro będącej najbardziej rozpoznawalną polską drużyną na arenie międzynarodowej. Wszystkim zespołom biorącym udział w zmaganiach serdecznie gratuluję i już teraz zapraszam do rywalizacji w Sezonie Jesień 2019." - komentuje Lena Bortko, Brand Manager Polskiej Ligi Esportowej.

Finałowe rozgrywki mogliśmy śledzić 6 oraz 7 lipca bieżącego roku. Rozgrywki finałowe odbyły się w warszawskim studiu telewizyjnym. Zmaganiom towarzyszyła

również transmisja online, którą można było śledzić na kanale najpopularniejszego polskiego komentatora esportowego Piotra "Izaka" Skowyrskiego.

Studio w telewizyjnej jakości

Jedną z innowacji czekających na widzów finałów Wiosna 2019 było zupełnie nowe studio komentatorskie. Przygotowanie "casterki" stanęło na najwyższym poziomie. Studio śmiało można określić jako jedno z najbardziej profesjonalnych esportowych stanowisk komentatorskich, które w żadnym stopniu nie odbiegało od tych, przygotowanych na potrzeby analizy tradycyjnych sportów.

"Przygotowując finały Polskiej Ligi Esportowej, zawsze stawiamy na osiągnięcie jak najlepszej jakości. Stworzenie nowej odsłony studia dla komentatorów i analityków spotkało się z bardzo ciepłym przyjęciem, zarówno przez specjalistów, jak i kibiców śledzących relację online. Transmisje oraz realizację komentatorskie z dużych imprez sportów tradycyjnych, zawsze były dla nas wyznacznikiem profesjonalizmu oraz wysokiej jakości. Ponownie udało nam się stanąć na najwyższym poziomie nie odbiegając od światowego poziomu realizacji." - mówi Justyna Oracz, Head of Brands, FantasyExpo.

Profesjonalizm oraz wysoki poziom transmisji został doceniony przez kibiców którzy chętnie odwiedzali kanał Twitch Piotra "Izaka" Skowyrskiego. Relację z finałowych rozgrywek Counter-Strike: Global Offensive Polskiej Ligi Esportowej w jednym momencie na śledziło ponad 25 tysięcy unikalnych widzów.

Całość finałowych zmagania relacjonowała ekipa w składzie: Piotr "Izak" Skowyrski, Paweł "Saju" Pawełczak, Radek "Mad1" Florkowski, Olek "vuzzey" Kłos, jeden z najbardziej utytułowanych graczy poprzednich sezonów Polskiej Ligi Esportowej Grzegorz "SZPERO" Działalek, zwycięzca zeszłorocznej Akademii Casterów Kamil "dziukens" Dziuk oraz Filip „Testree” Mątoński jako konferansjer całej imprezy.

Przeprowadzenie finałów Sezonu Wiosna 2019 Polskiej Ligi Esportowej było możliwe dzięki wsparciu partnerów: Lotto - partner tytułarny Dywizji Profesjonalnej, Play - partner graczy oraz logitech G - partner technologiczny.