

Informacja prasowa

## **Kuchar, Przygoński, Podkalicka i Brzeziński w zespole DiRT 4.**

**Wydawnictwo Techland zaprosiło do współpracy czwórkę czołowych, polskich kierowców rajdowych przy premierze gry DiRT 4. Niedawno, Tomasz Kuchar, Kuba Przygoński, Klaudia Podkalicka i Jakub „Colin” Brzeziński mieli szansę zapoznać się z grą i ocenić na ile wirtualna rozrywka przypomina prawdziwą jazdę.**

*DiRT 4* pozwala użytkownikowi na dostosowanie licznych ustawień, które wpływają na zachowanie pojazdu. Gracz ma do wyboru dwa predefiniowane modele jazdy: standardowy i symulacyjny. W przypadku tego drugiego fizyka gry wiernie oddaje taką, jakiej doświadcza kierowca rajdowy. To rozwiązanie zostało wprowadzone przez twórców, aby przyjemność z gry mogli czerpać za równo mniej jak i bardziej zaawansowani gracze.

### **Zobacz jak z DiRT 4 radzili sobie polscy rajdowcy – [link YT](#)**

Ustawioną w trybie symulacyjnym grę oddaliśmy w ręce najlepszych polskich rajdowców. Ich opinia jest jednogłówna – prowadzenie samochodu w DiRT 4 nie odbiega od tego jak czują się podczas prawdziwych wyścigów. Jak komentuje Tomasz Kuchar, mistrz Polski w Rallycrossie – *„Bałem się, że będzie ciężko w grze komputerowej pokazać tą niesamowitość samochodu rally crossowego. A jednak, jak widać, to się udało”*. Podobnie wrażenia ma Klaudia Podkalicka, II vice Mistrzyni Polski i Europy 2015 w rajdach terenowych – *„Producenci totalnie mnie zaskoczyli, aż ciężko było mi uwierzyć, że ta gra jest aż tak realistyczna”*.

DiRT 4 to również mnogość trybów i zróżnicowanie pojazdów, które gracz może prowadzić. Pozytywnie zaskoczony jest tym Jakub „Colin” Brzeziński, Rajdowy Wicemistrz Polski, który swoją przygodę z tym sportem zaczynał właśnie od świata wirtualnego – *„Ważny elementem tej gry jest jej uniwersalność, ponieważ możemy pojeździć na pojedynczych odcinkach, wziąć udział w całych rajdach, jest też rally-cross i to wszystko jest w fajnej formie, nieprzekombinowane”*. Z kolei Kuba Przygoński, najszybszy z Polaków w Rajdzie Dakar 2017, udziela przyszłym graczom cennej wskazówki – *„Jeśli gracz wsłucha się w głos pilota, tak jak w realnych rajdach, to już za pierwszy podejściem można bardzo szybko przejechać odcinek”*.

**DiRT 4 dostępny będzie na PC, PlayStation 4 oraz Xbox One od 9 czerwca. DiRT 4 „Day One” Edition zawiera: samochód Hyundai R5 wraz z wejściówką na ekskluzywne Zawody Hyundai (zaplanowane na 9, 10 i 11 czerwca 2017) oraz ikonę założyciela.**

###

Więcej informacji udzielają:

Anna Łada-Grodzicka  
Senior PR Manager Wydawnictwa Techland  
anna.lada.grodzicka@techland.pl  
tel. + 48 502 533 544

----

Konrad Adamczewski  
Specjalista ds. PR Wydawnictwa Techland  
konrad.adamczewski@techland.pl  
tel. + 48 502 533 553

----

Maciej Polak  
Senior Account Executive, MSLGROUP  
maciej.polak@mslgroup.com  
tel. + 48 792 389 021

\*\*\*

#### O firmie Techland

Techland to wiodący niezależny deweloper, dystrybutor i wydawca gier. Założona w roku 1991 firma znana jest przede wszystkim z takich produkcji jak Dead Island i Dead Island Riptide, seria Call of Juarez, oraz Dying Light. Dzięki wykorzystaniu autorskiej technologii Techland tworzy najwyższej klasy gry na Windows PC, PlayStation 4, Xbox One, Linux, Mac OS X, Android i iOS. Techland składa się z czterech oddziałów w Warszawie, Wrocławiu, Ostrowie Wielkopolskim oraz w kanadyjskim Vancouver. Więcej informacji na oficjalnej stronie <http://techland.pl/>