

Informacja prasowa

Micro Machines World Series – Limitowane Edycje Specjalne dostępne tylko w Polsce

Wydawnictwo Techland, partner Codemasters oraz Koch Media w Polsce, prezentują Limitowane Edycje Specjalne Micro Machines World Series, które już od 21 czerwca będą dostępne w Polsce w zamówieniach przedpremierowych. Legendarna seria powróci już 30 czerwca wraz z premierą nowej odsłony na PlayStation 4, Xbox One i PC.

Micro Machines World Series to nowy wymiar miniaturowego ścigania. Zacięta rywalizacja zawsze była solą gry i nie inaczej jest w przypadku nadchodzącej odsłony. Pierwsza część gry zadebiutowała w 1991 roku, a rywalizacja samochodzików na blacie kuchennego stołu czy motorówek w wannie była popularna również w Polsce. Najnowsze wydanie utrzymano w klimacie z którego słynie seria. Lokacje, przywracające na myśl poprzednie odsłony, takie jak ogród, kuchnia czy warsztat tylko czekają na powrót miniaturowych pojazdów.

Z okazji premiery Wydawnictwo Techland przygotowało dla graczy niespodziankę - Limitowane Edycje Specjalne. Ich ilość jest ograniczona. Będą dostępne w zamówieniach przedpremierowych od 21 czerwca.

Skład edycji to:

- gra Micro Machines World Series i zdalnie sterowany samochód
- lub
- gra Micro Machines World Series koszulka z logotypem

„W Micro Machines zawsze najważniejsze były zabawa i dostępność. Te tradycje również kontynuuje nowa odsłona. M.in. dzięki intuicyjnemu sterowaniu, którego nauka nie nastręcza trudności, Micro Machines jest idealne dla graczy w każdym wieku, zatem również dla najmłodszych, dopiero zaczynających przygodę z grami.” – komentuje Anna Łada-Grodzicka Senior PR Manager ds. Wydawnictwa Techland. *„W wielu z nas Micro Machines*

wywołuje sentymentalne wspomnienia. Mamy nadzieję, że podobne uczucia uda się nam wywołać u innych graczy, stąd pomysł na Limitowane Edycje Specjalne, dostępne tylko w Polsce.” – dodaje Łada-Grodzicka.

Gracze będą mogli wziąć udział w 4-osobowych wyścigach przy jednej konsoli, co przywodzi na myśl „kanapową” kooperację i kojarzy się z oryginalnym Micro Machines z 1991 roku. Powiew świeżości to wyścigi sieciowe dla 12 graczy. Taka ilość pojazdów wzmacnia intensywność i sprawia, że walka o pozycję na mecie jest jeszcze bardziej ekscytująca.

Dodatkową opcją są sieciowe walki, również dla 12 graczy. Wśród nich znajdą się tryby przypominające zasadami te znane ze strzelanin jak Capture the Flag oraz Territory, a także Team Deathmatch w 6-osobowych zespołach. Bitwy toczą się na 15 interaktywnych arenach (m.in. pełne laserów laboratorium lub „sadzawka” na której należy unikać - głodnych hipopotamów), a do dyspozycji gracza będzie 12 pojazdów. Każdy ma mocne i słabe strony oraz inny zestaw broni. W arsenale znajdą się m.in. wyrzutnia dynamitu czy broń wytwarzająca potężne fale. Każde autko można również "ubrać" w skórki zmieniające całkowicie jego wygląd.

Zwiastun z rozgrywką - <https://youtu.be/3C8vWOLhZdc>

Micro Machines World Series dostępne będzie na komputery oraz konsole PlayStation 4 oraz Xbox One od 30 czerwca.

###

Więcej informacji udzielają:

Anna Łada-Grodzicka
Senior PR Manager Wydawnictwa Techland
anna.lada.grodzicka@techland.pl
tel. + 48 502 533 544

Konrad Adamczewski
Specjalista ds. PR Wydawnictwa Techland
konrad.adamczewski@techland.pl
tel. + 48 502 533 553



O firmie Techland

Techland to wiodący niezależny deweloper, dystrybutor i wydawca gier. Założona w roku 1991 firma znana jest przede wszystkim z takich produkcji jak Dead Island i Dead Island Riptide, seria Call of Juarez, oraz Dying Light. Dzięki wykorzystaniu autorskiej technologii Techland tworzy najwyższej klasy gry na Windows PC, PlayStation 4, Xbox One, Linux, Mac OS X, Android i iOS. Techland składa się z czterech oddziałów w Warszawie, Wrocławiu, Ostrowie Wielkopolskim oraz w kanadyjskim Vancouver. Więcej informacji na oficjalnej stronie <http://techland.pl/>