

Informacja prasowa

Micro Machines World Series – wyczekiwana premiera już dziś

Wydawnictwo Techland, partner Codemasters oraz Koch Media w Polsce, prezentuje Micro Machines World Series, które od dziś jest dostępne w na naszym rynku. Kultowa seria powraca wraz z nową odsłoną na PlayStation 4, Xbox One i PC. Premierze towarzyszy zwiastun prezentujący beztroski chaos Micro Machines World Series.

Micro Machines World Series to nowy wymiar miniaturowego ścigania. Legenda powraca w wielkim stylu, łącząc uwielbiane przez fanów elementy z bogatego dorobku serii z nowościami, które zadowolą graczy w każdym wieku. Wracają klasyczne tryby Race oraz Elimination, a ich uzupełnieniem jest nowy tryb Battle, przenoszący jatkę mikro samochodzików na wyższy poziom. Lokacje, przywracające na myśl poprzednie odsłony, takie jak ogród, kuchnia czy warsztat tylko czekają na powrót miniaturowych pojazdów.

Premierowy zwiastun Micro Machines World Series:

<https://youtu.be/bMIBOdIKWUM>

„W Micro Machines zawsze najważniejsze były zabawa i przystępność. Te tradycje również kontynuuje nowa odsłona. M.in. dzięki intuicyjnemu sterowaniu, którego nauka nie nastręcza trudności, Micro Machines jest idealne dla graczy w każdym wieku, zatem również dla najmłodszych, dopiero zaczynających przygodę z grami.” – komentuje Anna Łada-Grodzicka, Senior PR Manager ds. Wydawnictwa Techland.

Gracze wezmą udział w 4-osobowych wyścigach przy jednej konsoli, co przywodzi na myśl „kanapową” kooperację i kojarzy się z oryginalnym Micro Machines z 1991 roku. Kolejny powiew świeżości to wyścigi sieciowe dla 12 graczy, sieciowe walki (z trybami przypominającymi zasadami te znane ze strzelanin jak Capture the Flag i Team Deathmatch) i możliwość personalizacji pojazdów. Samochody szpiegowskie, poduszkowiec, ciężarówki, czołgi i inne... W dostępnej *Micro Machines World Series* szerokiej gamie aut możesz



zamontować unikalne wyposażenie i zbierać zakręcone power upy takie jak blastery, miny, młot czy bomby.

Micro Machines World Series od dziś dostępne jest na komputery oraz konsole PlayStation 4 oraz Xbox One. Cena gry na wszystkich platformach to 129,90 zł.

###

Więcej informacji udzielają:

Anna Łada-Grodzicka
Senior PR Manager Wydawnictwa Techland
anna.lada.grodzicka@techland.pl
tel. + 48 502 533 544

Konrad Adamczewski
Specjalista ds. PR Wydawnictwa Techland
konrad.adamczewski@techland.pl
tel. + 48 502 533 553

O firmie Techland

Techland to wiodący niezależny deweloper, dystrybutor i wydawca gier. Założona w roku 1991 firma znana jest przede wszystkim z takich produkcji jak Dead Island i Dead Island Riptide, seria Call of Juarez, oraz Dying Light. Dzięki wykorzystaniu autorskiej technologii Techland tworzy najwyższej klasy gry na Windows PC, PlayStation 4, Xbox One, Linux, Mac OS X, Android i iOS. Techland składa się z czterech oddziałów w Warszawie, Wrocławiu, Ostrowie Wielkopolskim oraz w kanadyjskim Vancouver. Więcej informacji na oficjalnej stronie <http://techland.pl/>