

Informacja prasowa

METAL GEAR SURVIVE

Konami przedstawia plany testów beta Metal Gear Survive

Deweloper Metal Gear Survive – firma Konami – zapowiada styczniowe beta testy nadchodzącej produkcji. Wydawnictwo Techland, dystrybutor Metal Gear Survive i tytułów Konami – zaprasza na polską wersję materiału przedstawiającego rozgrywkę w trybie dla jednego gracza opatrzoną komentarzem producenta gry – Yujiego Korekado.

Materiał wprowadza w podstawowe mechaniki rozgrywki i przetrwania w **Metal Gear Survive**. Testy wersji beta **Metal Gear Survive** odbędą się w dniach 18-21 stycznia 2018 roku. Gracze sprawdzą tryb czteroosobowej kooperacji by wspólnie budować fortyfikacje, bronić się przed przeciwnikami i współpracować ze znajomymi online. Beta, oferująca 2 mapy (zniszczona baza, pustynna kopalnia) i trzy rodzaje misji, dostępna będzie na PlayStation 4 i Xbox One.

Wideo o trybie dla jednego gracza - <https://youtu.be/bvmt4FXHj6g>

Wszyscy biorący udział w testach otrzymają bonus w pełnej wersji gry: plaketkę FOX HOUND oraz akcesoria – Metal Gear REX Head, bandana.

Metal Gear Survive dostępny będzie na PlayStation 4 i Xbox One od 22 lutego.

###

Więcej informacji udzielają:

Anna Łada-Grodzicka
Senior PR Manager Wydawnictwa Techland
anna.lada.grodzicka@techland.pl
tel. + 48 502 533 544

Konrad Adamczewski
Specjalista ds. PR Wydawnictwa Techland
konrad.adamczewski@techland.pl
tel. + 48 502 533 553

O firmie Techland

Techland to wiodący niezależny deweloper, dystrybutor i wydawca gier. Założona w roku 1991 firma znana jest przede wszystkim z takich produkcji jak Dead Island i Dead Island Riptide, seria Call of Juarez, oraz Dying Light. Dzięki wykorzystaniu autorskiej technologii Techland tworzy najwyższej klasy gry na Windows PC, PlayStation 4, Xbox One, Linux, Mac OS X. Techland składa się z czterech oddziałów w Warszawie, Wrocławiu, Ostrowie Wielkopolskim oraz w kanadyjskim Vancouver. Więcej informacji na oficjalnej stronie <http://techland.pl/>